

Avec les formes exponentielles

Pour tout réel θ , $\cos(\theta) = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}$ et $\sin(\theta) = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}$

Pour tout complexe non nul z tel que $z = |z|e^{i\theta}$, $|z|\cos(\theta) = \frac{z + \bar{z}}{2}$ et $|z|\sin(\theta) = \frac{z - \bar{z}}{2i}$

Formules d'addition et de duplication

$\cos(a+b) = \cos(a)\cos(b) - \sin(a)\sin(b)$ $\cos(a-b) = \cos(a)\cos(b) + \sin(a)\sin(b)$
 $\sin(a+b) = \sin(a)\cos(b) + \sin(b)\sin(a)$ $\sin(a-b) = \sin(a)\cos(b) - \sin(b)\sin(a)$

$\cos(2a) = \cos^2(a) - \sin^2(a) = 1 - 2\sin^2(a) = 2\cos^2(a) - 1$

$\sin(2a) = 2\sin(a)\cos(a)$

Racines n-ième de l'unité

n désigne un nombre entier naturel supérieur ou égal à 2.

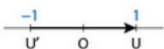
Une **racine n-ième de l'unité** est une solution dans \mathbb{C} de l'équation $z^n = 1$.

L'ensemble des racines n-ièmes de l'unité est noté U_n .

Les racines n-ièmes de l'unité s'écrivent $e^{i\frac{2k\pi}{n}}$ avec k un nombre entier naturel, $0 \leq k < n$.
 Ainsi, l'ensemble U_n compte n éléments.

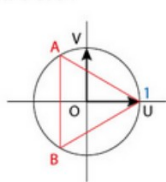
Cas $n=2$

Les racines deuxièmes (ou **racines carrées**) de l'unité sont 1 et -1, c'est-à-dire les affixes des points U et U'.



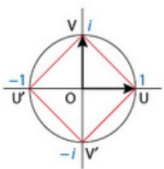
Cas $n=3$

Les racines troisièmes (ou **racines cubiques**) de l'unité sont 1, $e^{i\frac{2\pi}{3}}$ et $e^{i\frac{4\pi}{3}}$, c'est-à-dire les affixes des points U, A et B. On note parfois $j = e^{i\frac{2\pi}{3}}$.



Cas $n=4$

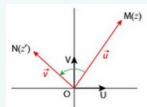
Les **racines quatrièmes** de l'unité sont 1, i , -1 et $-i$, c'est-à-dire les affixes des points U, V, U', V'.



Interprétations géométriques

M et N sont deux points distincts de O d'affixes respectives z et z' . On a :

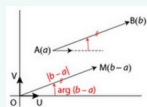
$(\vec{OU}; \vec{OM}) = \arg(z) [2\pi]$ $(\vec{OM}; \vec{ON}) = (\vec{OU}; \vec{ON}) - (\vec{OU}; \vec{OM}) = \arg(z') - \arg(z) [2\pi]$



Relation de Chasles : pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} non nuls, $(\vec{u}; \vec{v}) + (\vec{v}; \vec{w}) = (\vec{u}; \vec{w}) [2\pi]$

A et B sont deux points d'affixes respectives a et b .

$\vec{AB} = |b-a|$ Si $A \neq B$, alors $(\vec{OU}; \vec{AB}) = \arg(b-a) [2\pi]$



A , B et C sont trois points d'affixes respectives a , b et c avec $a \neq b$ et $a \neq c$.

$\frac{AC}{AB} = \frac{c-a}{b-a}$ $(\vec{AB}; \vec{AC}) = \arg\left(\frac{c-a}{b-a}\right) [2\pi]$

