

Le cours – 1^{ère} spé : Produit scalaire

Prérequis : Vecteurs sans coordonnées, coordonnées de vecteurs

Définition et propriétés :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\widehat{u;v}) \quad \vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AB} = AB^2 = \|\vec{AB}\|^2 = AB^2$$

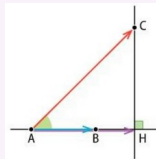
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \quad \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \quad (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v}), k \in \mathbb{R}$$

Si \vec{AB} et \vec{AC} sont **colinéaires et de même sens**, on a $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC$

Si \vec{AB} et \vec{AC} sont **colinéaires et de sens contraires**, on a $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AC$

Projection orthogonale :

Soit H le **projeté orthogonal** de C sur la droite (AB) . Alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$



Caractérisation de l'orthogonalité :

$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ équivaut à \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux (s'ils sont non nuls)

Si $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{AC}$, on dit que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux lorsque les droites (AB) et (AC) sont **perpendiculaires**.

Expression dans un repère orthonormé :

Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ dans un repère orthonormé, alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y'$

En particulier $\|\vec{u}\| = \sqrt{(\vec{u} \cdot \vec{u})} = \sqrt{x^2 + y^2}$ et $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

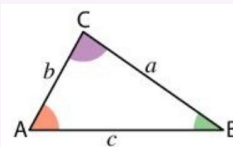
\vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si, et seulement si, $x x' + y y' = 0$

Application du produit scalaire :

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} \quad \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$$

L'application de la deuxième formule dans un triangle ABC donne la formule d'Al-Kashi :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A}) \quad b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos(\hat{B}) \quad c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\hat{C})$$

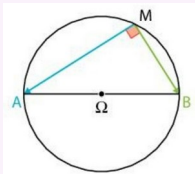


Théorème de la médiane, caractérisation du cercle :

Théorème de la médiane : $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = M\Omega^2 - \frac{AB^2}{4}$

Caractérisation du cercle : Le cercle de diamètre $[AB]$ est l'ensemble des points M tels que $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$

Si, dans un cercle, un triangle a pour sommets les extrémités d'un diamètre et un point de ce cercle alors ce triangle est rectangle.

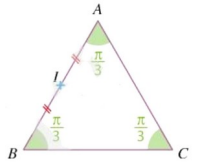


Les méthodes – 1^{ère} spé : Produit scalaire

Calculer des produits scalaires

ABC est un triangle équilatéral de côté 2. I est le milieu du segment $[AB]$. Calculer les produits scalaires suivants :

- $\vec{BC} \cdot \vec{BA}$
- $\vec{AI} \cdot \vec{AC}$
- $\vec{BC} \cdot \vec{CA}$



Solutions :

1) $BC = BA = 2$, et comme ABC est équilatéral, $\widehat{ABC} = \frac{\pi}{3}$, donc

$$\vec{BC} \cdot \vec{BA} = BC \times BA \times \cos(\widehat{ABC}) = 2 \times 2 \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 2 \times 2 \times \frac{1}{2} = 2.$$

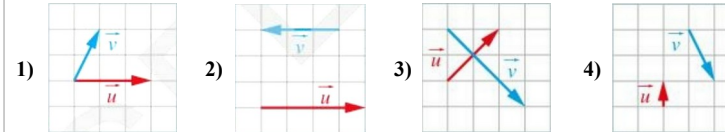
2) $AC = 2$, $AI = 1$ et $\widehat{ACI} = \frac{\pi}{3}$, donc

$$\vec{AI} \cdot \vec{AC} = AI \times AC \times \cos(\widehat{IAC}) = 1 \times 2 \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 1 \times 2 \times \frac{1}{2} = 1.$$

3) $\vec{BC} \cdot \vec{CA} = -\vec{CB} \cdot \vec{CA} = -CB \times CA \times \cos(\widehat{ACB}) = -2 \times 2 \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = -2 \times 2 \times \frac{1}{2} = -2$

Choisir une expression adaptée pour calculer un produit scalaire

Dans chacun des cas suivants, calculer le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$, l'unité de longueur étant le carreau.



Solutions :

1) Nous pouvons définir 3 points A, B et C tels que $\vec{AB} = \vec{u}$ et $\vec{AC} = \vec{v}$. On appelle H le projeté orthogonal de C sur (AB) . On a alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AH} = 3 \times 1 = 3$.

2) Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires de sens contraire, donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| = -4 \times 3 = -12$

3) Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux, donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

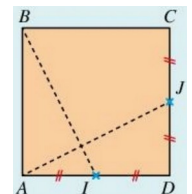
4) En projetant orthogonalement le vecteur \vec{v} sur la droite de direction du vecteur \vec{u} , on obtient : $\vec{u} \cdot \vec{v} = -1 \times 2 = -2$.

Calculer un produit scalaire en décomposant des vecteurs

$ABCD$ est un carré de côté a , I le milieu de $[AD]$ et J est le milieu de $[CD]$.

1) En remarquant que $\vec{AJ} = \vec{AD} + \vec{DJ}$ et que $\vec{BI} = \vec{BA} + \vec{AI}$, calculer $\vec{AJ} \cdot \vec{BI}$.

2) Que peut-on en conclure ?



Solutions :

1)

$$\begin{aligned}\vec{AJ} \cdot \vec{BI} &= (\vec{AD} + \vec{DJ}) \cdot (\vec{BA} + \vec{AI}) \\ &= \vec{AD} \cdot \vec{BA} + \vec{AD} \cdot \vec{AI} + \vec{DJ} \cdot \vec{BA} + \vec{DJ} \cdot \vec{AI} \\ &= 0 + \vec{AD} \cdot \vec{AI} + \vec{DJ} \cdot \vec{BA} + 0 \\ &= AD \times AI - DJ \times BA \\ &= a \times \frac{a}{2} - \frac{a}{2} \times a = 0\end{aligned}$$

2) On en déduit que les vecteurs \vec{AJ} et \vec{BI} sont orthogonaux et que les droites (AJ) et (BI) sont perpendiculaires.**Calculer un produit scalaire avec des coordonnées**

Dans un repère orthonormé, on considère les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$, ainsi que les points $A(2; 3)$, $B(-5; 4)$, $C(-1; -3)$ et $D(-1; 1)$. Calculer les produits scalaires $\vec{u} \cdot \vec{v}$ et $\vec{AB} \cdot \vec{CD}$.

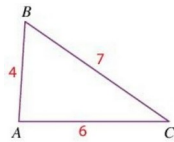
Solutions :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 2 \times (-3) + (-1) \times 5 = -6 - 5 = -11.$$

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} -5-2 \\ 4-3 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{AB} \begin{pmatrix} -7 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{CD} \begin{pmatrix} -1-(-1) \\ 1-(-3) \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{CD} \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}. \text{ On a alors } \vec{AB} \cdot \vec{CD} = -7 \times 0 + (1) \times 4 = 4.$$

Calculer un produit scalaire dans un triangle

Soit ABC un triangle tel que $AB = 4$, $AC = 6$ et $BC = 7$. Calculer $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$.

**Solutions :**

$$\begin{aligned}\vec{AB} \cdot \vec{AC} &= \frac{1}{2} (\|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AC}\|^2 - \|\vec{AB} - \vec{AC}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (\|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AC}\|^2 - \|\vec{AB} + \vec{CA}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (\|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AC}\|^2 - \|\vec{CB}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - CB^2) = \frac{1}{2} (4^2 + 6^2 - 7^2) = \frac{3}{2}\end{aligned}$$

Déterminer une ligne de niveau

A et B sont deux points distincts tels que $AB = 4 \text{ cm}$. Montrer que l'ensemble des points M tels que $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 40$ est un cercle dont on précisera le centre et le rayon.

Solutions :

Soit I le milieu de $[AB]$. D'après le théorème de la médiane, on a :

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 40 \Leftrightarrow MI^2 - \frac{AB^2}{4} = 40 \Leftrightarrow MI^2 = 40 + \frac{6^2}{4} \Leftrightarrow MI = 7. \text{ L'ensemble des points } M \text{ est donc le cercle de centre } I \text{ et de rayon } 7.$$

Calculer des longueurs et des angles dans un triangle

ABC est un triangle tel que $AB = 6$, $AC = 12$ et $\widehat{BAC} = 60^\circ$.

1) Calculer BC et en déduire une mesure en degré de l'angle \widehat{BCA} .2) Que peut-on en déduire pour le triangle ABC ?**Solutions :**

1) D'après la formule d'Al-Kashi, on a

$$\begin{aligned}BC^2 &= AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}) \\ &= 6^2 + 12^2 - 2 \times 6 \times 12 \times \cos(60^\circ) = 108\end{aligned}$$

$$\text{On a donc } BC = \sqrt{108} = 6\sqrt{3}$$

On utilise de nouveau la formule d'Al-Kashi :

$$AB^2 = AC^2 + BC^2 - 2 \times AC \times BC \times \cos(\widehat{BCA})$$

$$\text{donc } 6^2 = 12^2 + 108 - 2 \times 12 \times 6\sqrt{3} \times \cos(\widehat{BCA}) \text{ et donc } \cos(\widehat{BCA}) = \frac{-216}{-144\sqrt{3}} = \frac{3}{2\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\text{Donc } \widehat{BCA} = 30^\circ.$$

2) La somme des mesures des angles d'un triangle étant égale à 180° , on en déduit : $\widehat{ABC} = 180^\circ - 60^\circ - 30^\circ = 90^\circ$. On peut en conclure que le triangle ABC est rectangle en B .

Autres méthodes, astuces, notions... rencontrées :