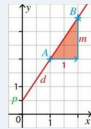


**Fonction affine :**

- Une **fonction affine**  $f$  est une fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par :  $f(x) = mx + p$
- Si  $p = 0$ ,  $f(x) = mx$  est une **fonction linéaire**. Si  $m = 0$ ,  $f(x) = p$  est une **fonction constante**.
- La représentation graphique d'une fonction affine est une **droite**.
- Si  $f(x) = mx + p$ , alors  $m$  est le **coefficient directeur** (appelé aussi **penste**) de la droite représentative de  $f$ , et  $p$  est **l'ordonnée à l'origine**
- Soit  $f$  une fonction affine  $f(x) = mx + p$  et  $d$  la droite qui la représente. Soient  $A$  et  $B$  deux points de  $d$ . Alors :

$m = \frac{f(x_B) - f(x_A)}{x_B - x_A} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$ .  $p$  est l'image de 0 par la fonction  $f$ , c'est donc l'ordonnée du point d'intersection de la droite représentative de  $f$  avec l'axe des ordonnées.



**Variation et signe d'une fonction affine :**

Soit  $f$  une fonction affine définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = mx + p$ .

- Si  $m > 0$ ,  $f$  est **croissante** sur  $\mathbb{R}$ .
- Si  $m < 0$ ,  $f$  est **décroissante** sur  $\mathbb{R}$ .
- Si  $m = 0$ ,  $f$  est **constante** ( $f(x) = p$ )

On appelle **racine** de  $f$  le réel  $x_0$  tel que  $f(x_0) = 0$ . Le point de coordonnées  $(x_0; 0)$  est le point d'intersection de la courbe représentative de  $f$  avec l'axe des abscisses. Pour les fonctions affines,  $x_0 = -\frac{p}{m}$

Si  $m > 0$

Si  $m < 0$

$x$	$-\infty$	$-\frac{p}{m}$	$+\infty$
$f$	↗ 0 ↘		
$f(x)$	-	0	+

$x$	$-\infty$	$-\frac{p}{m}$	$+\infty$
$f$	↘ 0 ↗		
$f(x)$	+	0	-

**Signe d'un produit ou d'un quotient :**

On peut déduire le **signe d'un produit** à partir du signe des ses **facteurs** en appliquant la règle des signes.  
 On peut déduire le **signe d'un quotient** à partir du signe de son **numérateur** et de son **dénominateur**.  
 On utilise pour cela un **tableau de signe**.

**Exemple :** résolution de  $(3x + 2)(-2x - 1) \leq 0$

$x$	$-\infty$	$-\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{2}$	$+\infty$
<b>Signe de <math>3x + 2</math></b>	-	0	+	+
<b>Signe de <math>-2x - 1</math></b>	+	+	0	-
<b>Signe du produit</b>	-	0	+	-

$$\mathcal{S} = \left] -\infty; -\frac{2}{3} \right] \cup \left[ -\frac{1}{2}; +\infty \right[$$